**Dominio:**

Conjunto de caracteres que identifican una dirección IP de internet así poder buscar por palabras sitios sin conocer el IP

Existen 2 tipos de dominios:

* Genericos (.com , .net . org)
* Territoriales (.ar .es .eu .cat)

El DNS es una BD distribuida en 13 servidores raíz , lo que hace es traducir el nombre del dominio a la IP que corresponda y/o te conecta a ese sitio web

En Argentina el máximo autoridad del dominio es NIC AR

El DNS es gestionado internacionalmente por ICANN, que asigna espacios de Direcciones numéricas de IP, identifica y administra servidores raiz

IANA, coordina globalmente los protocolos raíz DNS, IP

LACNIC, es para America latina y Caribe (Lo mismo que IANA pero latino)

Para contratar un dominio son:

* Elección de dominio
* Configurarlo
* Delegarlo
* Renovarlo

Los dominios genéricos gTLD se registran por ICANN y es por First come- first served

Para los genéricos reservados deben pasar por ciertos requisitos

Y los territoriales depende de cada país

**Computación en la Nube:**

La Computación en la Nube es un modelo para habilitar accesos a un conjunto de recursos computacionales, ofrece servicios a través de internet, interconexion y virtualizacion de recursos

La diferencia entre los Modelos Tradicional y Computacional de la Nube es que el tradicional compra activos propios, mientras que la computacional compra servicios

Existen 3 tipos de Nubes:

* Publica: Conjunto de Hardware y software arrendado mediante contrato de servicio
* Privada: Similar a la publica, pero son de gestión interna y sin beneficios de economía a escala
* Hibrida: Combinan recursos locales de la privada y publica

Modelo de Referencia de NIST, es un modelo conceptual que muestra una arquitectura de alto nivel con la intención de facilitar la compresión de los requerimientos, usos, características y estándares de la computación den la nube

Los Modelos de Servicios en la nube hay 3:

* Infraestructura como servicio **IaaS**: Alquilan a un proveedor
* Plataforma como servicio **PaaS**: Se utiliza para desarrollar, probar e implementar aplicaciones por internet
* Software como servicio **SaaS**: Distribuyen un software donde la empresa sirve en mantenimiento, soporte y operación mientras el cliente lo tiene contratado

Los Modelos de **Cloud Computing** son infraestructuras de servicio (**IaaS**)

La Virualidad (**VM**) permite múltiples instancias con el uso de Hipervisor

Hay Hipervisores Nativos y Anfitriones

En los **Servidores de Alojamiento en la Nube** se pueden definir como un lugar para alojar paginas web, espacios en internet para almacenar cualquier tipo de información

**Servidor Dedicado:** Dedica toda su potencia administrar recursos de la red, atender solicitudes de procesamiento de los clientes

Tipos de servidores:

* Chat Servers
* Application Servers
* FTP Servers
* IRC Servers
* Web Servers
* Proxy Servers

Un servidor es una computadora que forma parte de una red y provee servicios a otras computadoras denominadas clientes

El Alojamiento WEB puede ser Administrado – No Administrado/ Pago – Gratuito

Y los tipos pueden ser :

Compartidos – De Imágenes – Revendedores – Virtuales – Dedicados

**Cloud:**

Modelos de Servicio y Referencia: **IaaS, PaaS, SaaS**

Sistema Operativo en la Nube:

* **OpenStack** el mas importante
* CloudStack
* Eucalyptus

La forma de interactuar con **AWS** (Amazon Web Services) es por consola de Administración AWS – Interfaz de línea de comandos AWS CLI – Kits de Desarrollo de Software

AWS lo que hace es reemplazar gastos de capital por gastos variables (Solo lo q se consume)

**Las nubes se consideran como el modelo PaaS**; que apunta a ámbitos de desarrollo, pruebas, implementaciones, administracion de servicios y soluciones basadas en la nube

También existe además de la privada, publica e hibrida: La multicloud, que es un sistema de TI que incluye mas de una nube, publica o privada, y que además pueden conectarse en red o no

Angular:

Single Page Aplication (**SPA**), un framework de código abierto mantenido por Google, se basa en TypeCsript (un subconjunto de JS). MVC, permite desarrollar pruebas, lee html

Node:

Entorno de ejecución JavaScript basado en eventos asincrónicos, diseñado para generar aplicaciones en la nube, escalables. Diseñada para trabajar sin hilios, por cada conexión se activa un callback

Los Pipes en Angular sirven para transformar valores y que puedan ser visualizados según el formato deseado

Los tipos de Data Binding en angular son:

* Property Binding
* Event Binding
* Bidireccional

NPM es Node Package Manager: Gestor de paquetes Node

Npm install -g angular/cli ---- Instala el command line interface para poder desarrollar con Angular

Ng new my-app ----------- se crea el WorkSpace área de trabajo,

Npm run build ---------- Genera el paquete que sirve para distribuir nuestra aplicacion

Npm run start --------------Inicializa el entorno (http:localhost:4200).

**package.json**

En el se definen las referencias a los paquetes y dependencias que utilizara la aplicacion.

Tambien define una serie de scripts que pueden ser lanzadores rapidos de procesos que el desarrollador ecosite correr durante la construccion.

**tsconfig.json**

Archivo de configuracion de TypeScript, en el se detallan las opciones basicas del compilador de TypeScript.

**angular.json**

Archivo de configuracion de Angular con referencias globales que luego las utiliza tanto en tiempo de compilacion como de ejecucion.

**Index.html**

Punto de entrada a la aplicacion.

**main.ts**

Cargador principal de la aplicacion. Deja disponible todos los componentes y funcionalidades que nos brinda el framework de trabajo.